

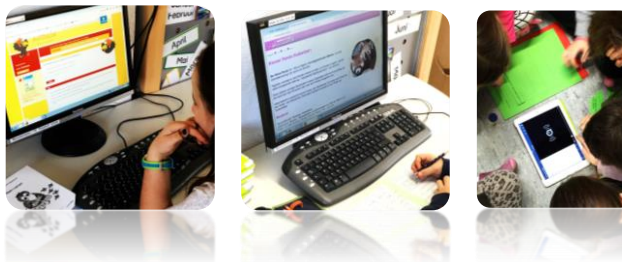
Dieser Medienkompetenztag findet im Rahmen der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg statt und wird vom Kreismedienzentrum Ludwigsburg in Kooperation mit dem Landesmedienzentrum Baden-Württemberg organisiert.

Neue IT-Technologien, digitale Medien, neue Medienformate und immer neue Anwendungsmöglichkeiten haben unsere Gesellschaft in den letzten Jahren stark verändert und sie werden immer stärker zum integralen Bestandteil unseres alltäglichen Handelns. Neben der privaten Nutzung ist der geübte Umgang mit Medien heute auch eine zentrale Schlüsselqualifikation für den Erfolg in Beruf und Gesellschaft.

Die Landesregierung setzt sich mit der Initiative „Kindermedienland Baden-Württemberg“ deshalb dafür ein, die Medienkompetenz von Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen im Land zu stärken.



Mit dem „Kindermedienland Baden-Württemberg“ werden zahlreiche Projekte, Aktivitäten und Akteure im Land gebündelt, vernetzt und durch feste Unterstützungsangebote ergänzt. So wird eine breite, öffentliche Aufmerksamkeit für die Themen Medienbildung und -erziehung geschaffen.



Träger und Medienpartner der Initiative sind die Landesanstalt für Kommunikation (LFK), der Südwestrundfunk (SWR), das Landesmedienzentrum (LMZ), die Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg (MFG), die Aktion Jugendschutz (ajs) und der Verband Südwestdeutscher Zeitungsverleger (VSZV).



Die Veranstaltung ist **keine** Folgeveranstaltung. Sie richtet sich gezielt an die Lehrer/-innen, die beim 1. Medienkompetenztag nicht berücksichtigt werden konnten.

Anmeldung bitte bis zum **01.03.2018** unter Angabe Ihres Namens, Ihrer Schule sowie Ihrer Emailadresse an:

ischindler@lmz-bw.de

„Medienbildung in der Grundschule“



am **20.03.2018**

2. Medienkompetenztag
der

Schillerschule Bissingen

Bahnhofstr. 10
74321 Bietigheim-Bissingen



Ablauf / Programm

Angebote

/

Stationen

Ankommen / Kaffee

14:00 Uhr: Begrüßung

14:05 Uhr: Die Schillerschule Bissingen – eine Referenzschule: Erfahrungen mit der Medienbildung in der Grundschule

14:30 Uhr: Ausprobieren verschiedener Möglichkeiten der Medienarbeit in der GS an Stationen

15:15 Uhr: **Imbiss / Kaffee**

Möglichkeit zum gegenseitigen Austausch

Ausprobieren verschiedener Möglichkeiten der Medienarbeit in der GS an Stationen

16:00 Uhr: Ende der Veranstaltung – Abschluss mit digitalem Abfrage-tool „kahoot!“

- Stop Motion Filme erstellen zum Europäischen Malwettbewerb (Thema: kleine Handwerker)

- Geocaching – mit der Klasse auf digitaler Schnitzeljagd
- Lernwerkstatt – Lernsoftware und Unterrichtsmaterial

- QR Code erstellen und anwenden mit Learning Apps

- Erstellen eines Hörspiels mit iMovie

- Unterrichtsideen mit der PaedML

- Das interaktive Whiteboard

- Sofatutor – mit Lernvideos Themen individuell erarbeiten

- Die Dokumentenkamera

- Antolin – Programm zur Leseförderung

- Comic Life – schnell und einfach Comics erstellen

- Sesam – die Online-Mediathek

- Portfolioarbeit, Ebooks, Präsentationen mit dem Book Creator

- Das iPad als unterstützendes Tool beim individuellen, selbstorganisierten Lernen

- Umgang mit der bewährten Landeslösung *PaedML*