

Infos und
Anmeldung:



Das große Märchenbuch

TinkerTales

märchenhafter
Konstruktionswettbewerb
ab 08. September
2025

TinkerTales 2025

Macht mit und konstruiert märchenhafte Schlösser, geheimnisvolle Zauberer oder magische Drachen - Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!

Eure Konstruktionen reicht ihr zusammen mit einem kurzen Video ein. Auf die besten Teams warten tolle Preise, u.a. ein TinkerSchool-Komplettpaket inkl. TinkerSchool-Lizenz und 3D-Drucker!

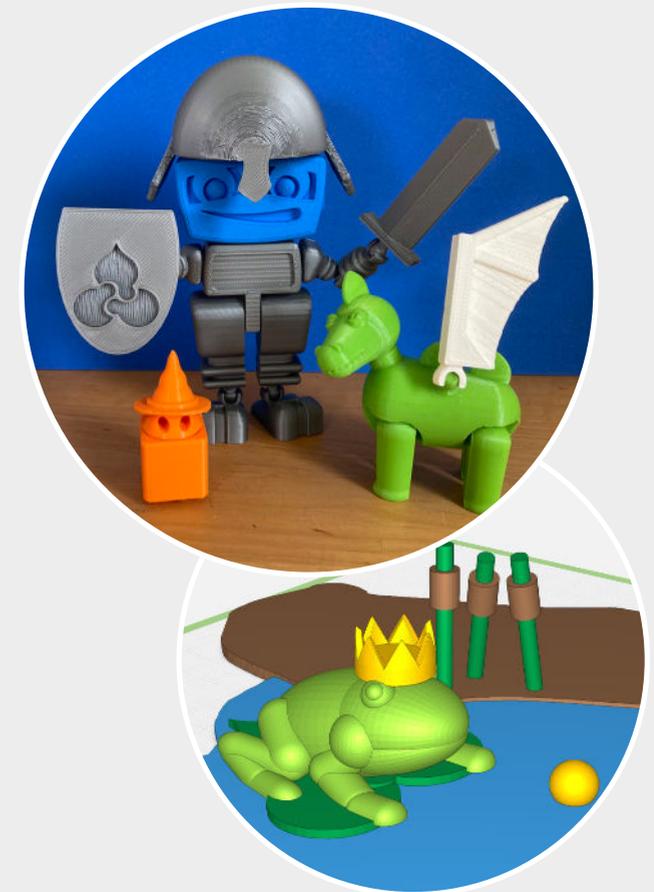
Anmeldeschluss: 10. Oktober 2025

Einsendeschluss: 28. November 2025



So funktioniert's:

1. Melde dein Team bis zum 10. Oktober 2025 an. Jedes Team besteht aus einer Lehrkraft und min. drei Schüler:innen. Nach der Anmeldung erhaltet ihr Hintergrundinfos und Tipps zur Konstruktion.
2. Konstruiert mit der TinkerSchool-Software märchenhafte Figuren oder Szenen und lasst eurer Kreativität freien Lauf! Meldet euch für einen Coaching-Termin bei uns an, um Unterstützung bei der Konstruktion zu erhalten.
3. Erzählt eure Geschichte mit einem kurzen Video und euren selbst konstruierten 3D-Modellen – egal ob für Bildschirm, 3D-Druck oder VR. Der Einsendeschluss ist am 28. November 2025.



Wir freuen uns auf eure kreativen Konstruktionen und spannenden Geschichten!

Noch keine TinkerSchool-Lizenz? - Kein Problem!

Deine Bildungseinrichtung erhält eine kostenfreie Testlizenz für die Dauer des Wettbewerbs.

Weitere Infos und Anmeldung:



tinkertoys.de/konstruktionswettbewerb